

SEGAE

Un jeu sérieux pour l'apprentissage de l'agroécologie



Vous êtes enseignant.e dans le domaine de l'agronomie, de l'élevage, de l'environnement, ou de l'agroécologie ;

Vous souhaitez vous former à l'apprentissage et/ou l'enseignement de l'agroécologie ;

Vous souhaitez disposer de nouveaux outils pour enseigner/apprendre l'agroécologie, améliorer les connaissances sur les pratiques agroécologiques et développer une vision système de la gestion des exploitations ;

Alors ce webinaire est fait pour vous ! A vos agendas !



Le Webinaire destiné aux enseignant.e.s et professeur.e.s

« Découverte et familiarisation à SEGAE »

aura lieu le 3 Nov. 2020 de 09h00 à 12:00.

Avec le soutien de :

Objectifs de la journée

Les objectifs de ce webinaire sont de vous permettre de :

- Découvrir la philosophie et l'interface du jeu
- Vous former à l'utilisation du jeu en tant qu'appui pédagogique dans vos cours
- Découvrir l'offre pédagogique autour du jeu
- Echanger sur vos attentes et projet de mobilisation du jeu dans vos enseignements

Programme prévisionnel :

Bienvenue dans l'univers SEGAE

- Mot de bienvenue - 5 min
- Philosophie du jeu dans le contexte de l'agro-écologie – 15 min
- Présentation de l'interface du jeu – 10 min
- Introduction aux différents modules – 40 min

SEGAE dans mon enseignement

- Manipulation du jeu par les participants – 45 à 60 min
- L'offre pédagogique autour de SEGAE – 15 min
- Discussion générale avec les concepteurs - 20 min
- Conclusion du webinaire – 5 min

Pour vous inscrire :

Inscrivez-vous dès maintenant et avant le 30 OCTOBRE à l'adresse suivante (inscription obligatoire)

<https://www.gembloux.ulg.ac.be/formulaire/webinar-segae/>

En pratique :

La formation sera donnée en français.

Les publics cibles sont les professeur.e.s et enseignant.e.s des universités, hautes(BE)/grandes(FR) écoles et lycées agricoles.

L'hébergement du webinaire sera assuré par l'ULiege-Gembloux Agro-Bio Tech (Belgique). Prévoyez une connexion filaire pour maximiser la connectivité.

Avec le soutien de :